

めざす資質・能力の育成

学校のウェルビーイング

校務 DX を推進することで「学校のウェルビーイング」を促し、
「教員が生徒に向き合う時間」を生み出す。

学びの DX

校務 DX

【主体的・対話的で深い学びの実現】

- 研究テーマ
「個別最適な学びと協働的な学びの充実
～「わかる」「できる」をすべての生徒に」
- 学びの DX 推進校内研修会
- 開発・試作教材を実証する取組

授業改善チーム

【情報活用能力の育成】

- 「問題解決・探究学習の中で情報活用能力を育成」
- 情報技術を活用し、課題を解決・探究する力の育成
- 情報のリスクに配慮し、責任をもって扱う力の育成
- 情報技術の仕組みや背景を理解し、効果的かつ安全に活用するための知識と態度の育成

情報活用能力チーム

【働き方・働きがい改革の推進】

- 「生徒に向き合う時間と研修時間の確保」
- 文書の電子化によるペーパーレス化の促進
- クラウドを活用した校務の効率化
- Forms・Teams を活用した校務の効率化
- 効果的な校務 DX の実践事例共有

校務 DX チーム

達成状況の定点観測・・・目標達成に向けた生徒・教職員のパフォーマンスの動向を把握

生徒：情報活用能力に関わるアンケート

教職員：ICT 活用指導力に関わるアンケート

デジタル・シティズンシップ教育・・・デジタル社会における「善き社会の担い手」の育成を目指し、必要な能力を身につけることを目的とした教育。

メディアバランスとウェルビーイング

対人関係とコミュニケーション

ニュースメディアリテラシー

デジタル足あととアイデンティティ

セキュリティとプライバシー

ネットいじめ・もめごと・ヘイトスピーチ